






Već napravljenim putanjama možete dodavati ili izbrisati krajnje tačke linija. Otvorenu putanju možete produžavati dodavanjem linija ili povezati dvije otvorene putanje. Alatka *olovka* se, kada je postavite na putanju, automatski mijenja na alatku *dodavanje tačaka*  ili *brisanje tačaka* .

Dodavanje i brisanje tačaka

Dodavanjem tačaka možete lakše kontrolisati putanju ili mijenjati njene dijelove.

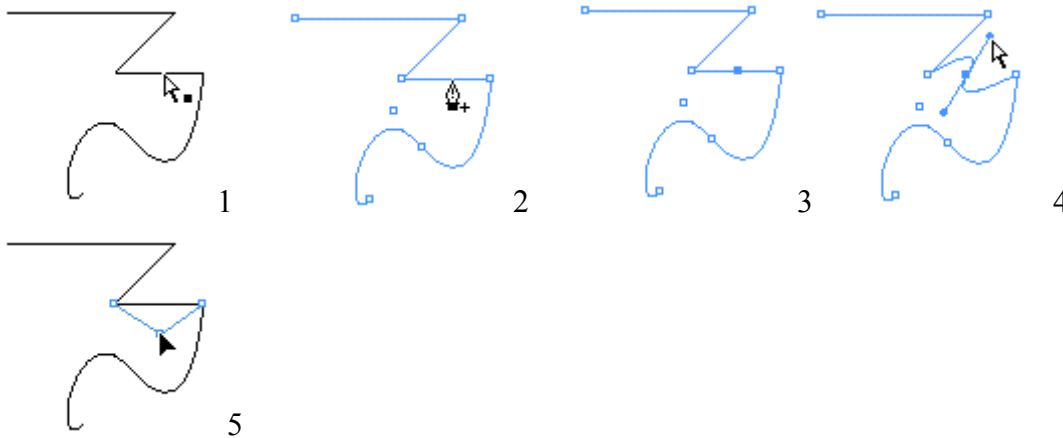
- izaberite alat *direktni odabir* () i kliknite na putanju kojoj želite dodati tačku (1).
- izaberite alatku *olovka*  i postavite na mjesto gdje želite da dodate tačku pokazivače *se* , i kliknite (2,3).

Da biste promijenili oblik putanje:

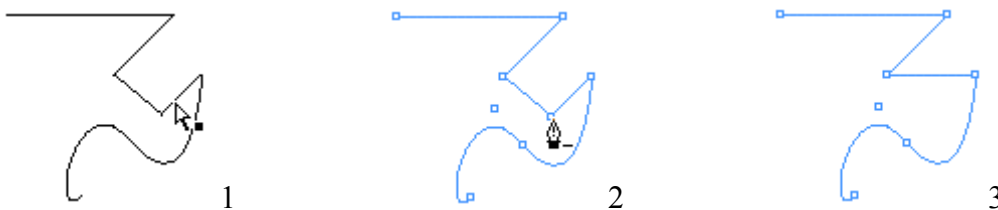
nastavite držiti pritisnutu tipku na mišu, zatim oblikujte liniju pomoću linija za određivanje pravaca (4);

ili

držite pritisnuto *Ctrl* na tastaturi i tipku na mišu (5);




Brisanjem tačaka možete izmjeniti oblik putanje. Kada izaberete željenu putanju (1), izaberite alatku *olovka* i postavite je na tačku koju želite da obrišete (2) i kliknite (3).

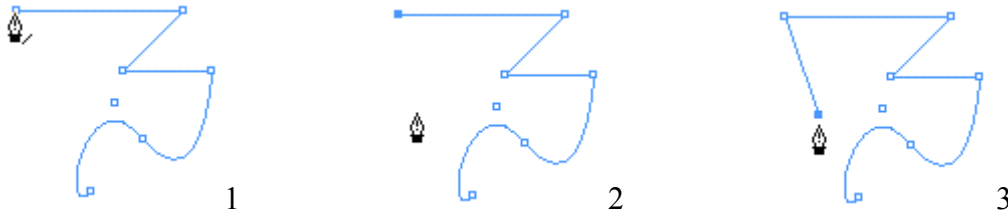


Da biste zaobišli dodavanje ili brisanje tačaka na putanji pritisnite *Shift* kada postavite alatku *olovka* na putanju. Ova funkcija je korisna ukoliko želite da započnete pravljenje nove putanje preko napravljene.

Produživanje putanje


Da biste produžili putanju:

- izaberite alatku *olovka* i postavite je na krajnju tačku putanje, pojavaće se , (1)
- kliknite i povucite ili postavite alatku na mjesto gdje bi trebala da se završava putanja (2) i kliknite ponovo (3).

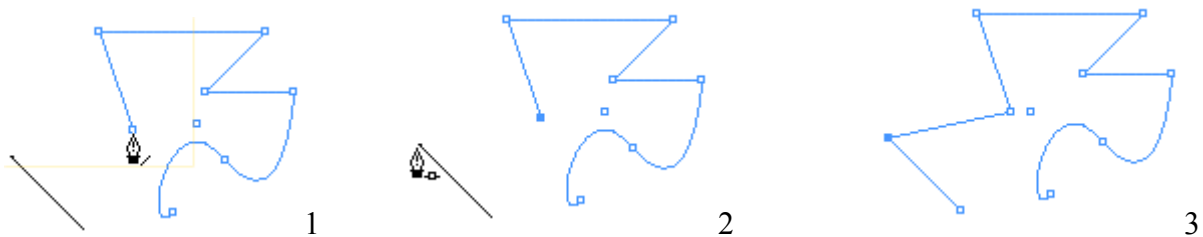


Povezivanje dvije otvorene putanje

Da biste povezali dvije otvorene putanje:

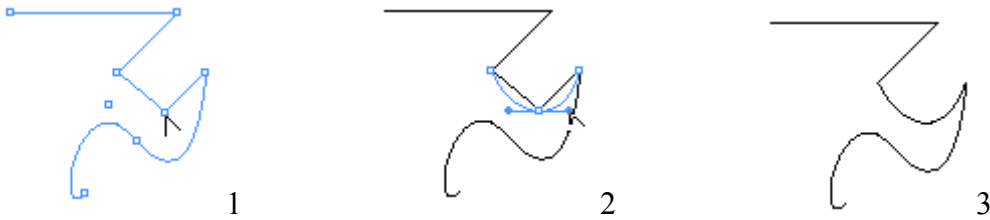
- izaberite alatku *olovka* i postavite je na krajnju tačku jedne putanje i kliknite (1),
- zatim alatku postavite na tačku druge putanje, pojavaće se , (2), i kliknite (3).

Na isti način zatvara se otvorena putanja.

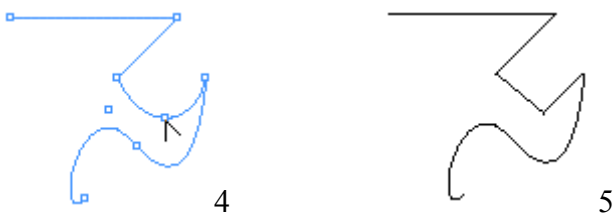


Da biste oštri ugao putanje napravili zaobljenom i obrnuto:

- izaberite željenu putanju
 - izaberite alatku *promjena pravca* (↵) ili ako je odabrana alatka *direktan pravac* (↵), pritisnite i držite *Ctrl + Alt* ili ako koristite alatku olovka (☞) pritisnite i držite tipku *Alt*,
 - postavite alatku *promjena pravca* na tačku koju želite da promijenite (1),
 - povucite linije za određivanje pravca prema van (ako želite da zaoblite oštri ugao) (2),
- ili



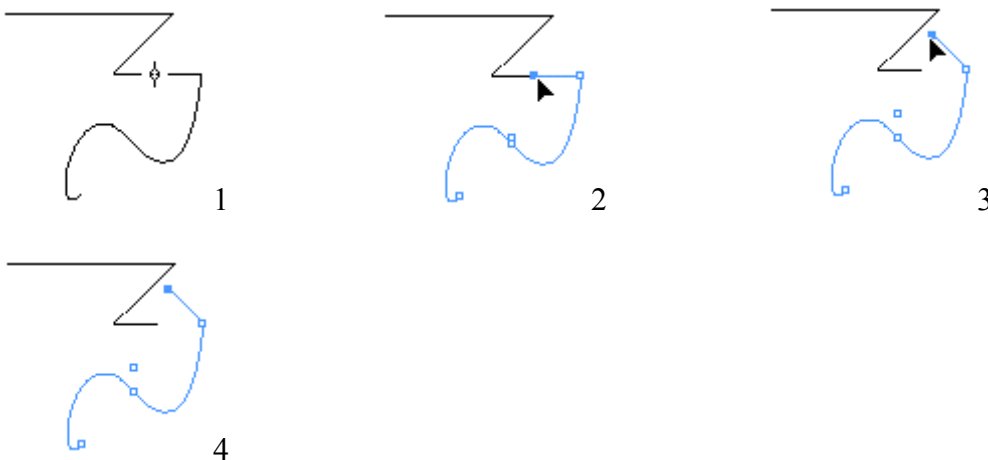
kliknite na tačku zaobljene linije (ako želite da napravite oštri ugao) (4)



Rad sa alatkom *makaze* ✂:

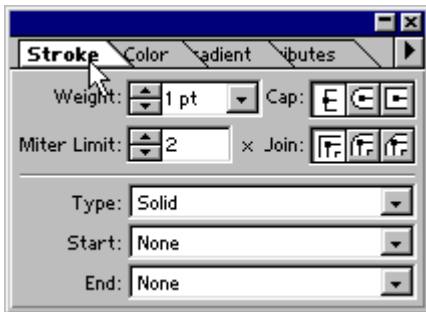
Alatku *makaze* koristimo za razdvajanje putanje na dva dijela.

- izaberite alatku makaze
- postavite na željeni dio putanje i kliknite (1)
- izaberite alatku *direktan pravac* (2) i povucite odvojeni dio na željeno mjesto (3).



STROKE

WINDOW > STROKE

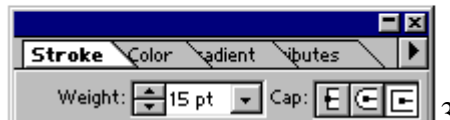
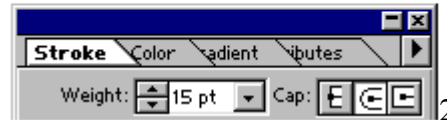
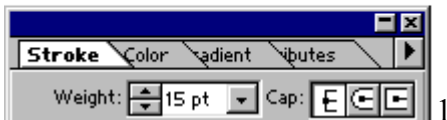


Opcijom *Stroke* definišete debljinu i oblik putanje, oblik krajnjih tačaka i uglova i sl.

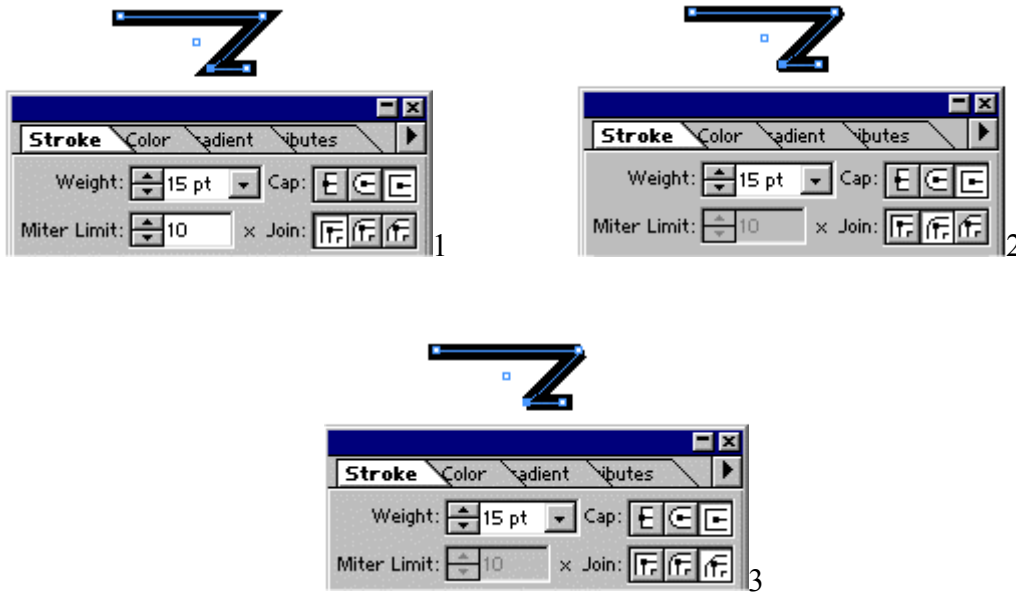
Opcije:

Weight – odabir debljine putanje.

Cap – odabir izgleda krajnjih tačaka (u ravni tačke (1); polukružno (2); preko tačke (3))



Miter Limit – odabir oštine uglova, (moguće samo kod oštih uglova)
Join – odabir izgleda uglova (oštro (1); polukružno (2); koso (3))



Type – odabir izgleda putanje:



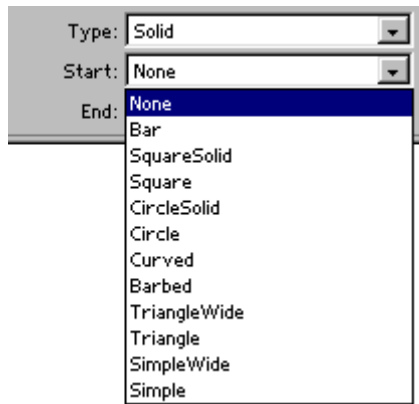
- *Thick - Thin - Thick* – Debela – tanka – debela linija
- *Thin - Thick - Thin* – Tanka – debela – tanka linija
- *Thick - Thick* – Debela – debela linija
- *Thick - Thin* – Debela – tanka linija
- *Thin - Thick* – Tanka – debela linija
- *Thin - Thin* – Tanka – tanka linija
- *Dashed* – Isprekidana linija
- *Solid* – Puna linija

Solid izgled je automatski podešen.

Kada izaberete *Dashed* pojavice se dio gdje možete sami odabrati dužinu svake isprekidane linije (*Dash*) i dužinu razmaka između njih (*gap*).



Start – odabir izgleda početka putanje

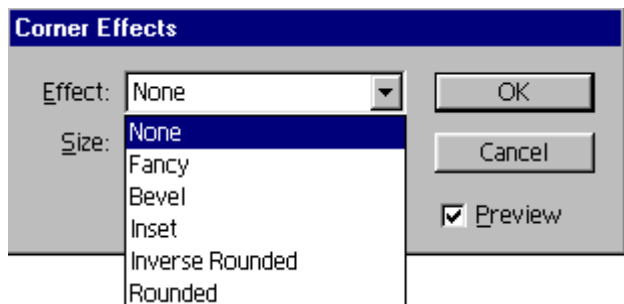
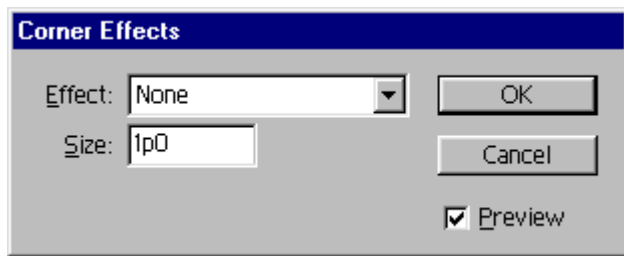


- *None* – Normalan
- *Bar* – Zaustavna linija
- *SquareSolid* – Puni kvadrat
- *Square* - Kvadrat
- *CircleSolid* – Puni krug
- *Circle* – Krug
- *Curved* – Strelica
- *Barbed* – Strelica 1
- *TriangleWide* – Široki trokut
- *Triangle* – Trokut
- *SimpleWide* – Široka strelica
- *Simple* – Strelica

End – Odabir izgleda kraja putanje
Isti oblici kao kod opcije *Start*

CORNER EFFECT

OBJECT > CORNER EFFECTS



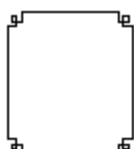
Opcijom *CornerEffects* određujete izgled uglova putanje ili objekta.

Iz padajuće liste opcije *Effect* odaberite željeni izgled, dok se u polje opcije *Size* unese veličina izgleda koji se primjenjuje na objektu.

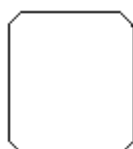
Postojeći izgledi su:



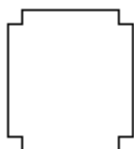
None



Fancy



Bevel



Inset



Inverse
Rounded



Rounded